

UVIC

UNIVERSITAT DE VIC
UNIVERSITAT CENTRAL
DE CATALUNYA



TEKNÓS

CENTRE DE FORMACIÓ
EN TECNOLOGIA I COMUNICACIÓ
UVIC | UVIC-UCC



Centre Teknós

Edifici La Farinera

C. Bisbe Morgades, 15

08500 Vic (Barcelona)

Tel. 93 881 55 31

campusprofessional@uvic.cat

www.uvic.cat/cp

- Formació professional a la Universitat: iniciativa única, innovadora i de qualitat.
- Obtenció d'un títol oficial de la Generalitat i d'un certificat de la UVic-UCC.
- L'alumnat aprèn treballant: formació dual.
- Docents del món universitari i del món professional.
- L'alumnat gaudeix d'instal·lacions i serveis universitaris.
- Garantim una formació de qualitat.

CFGS

Animacions 3D, Jocs i Entorns Interactius

*Dissenya,
anima i
programa*



**CAMPUS
PROFESSIONAL**

UVIC-UCC



Animacions 3D, Jocs i Entorns Interactius

La imatge i so és un sector en creixement i canvi constant, que requereix professionals formats i amb capacitat d'adaptació als canvis i novetats tecnològiques. Aquest cicle està autoritzat per a la formació dual.

- Aprèn a generar animacions en 2D i 3D.
- Coneix els fonaments d'animació, color, il·luminació, i entorns d'imatge 2D i 3D.
- Adquireix la capacitat de desenvolupar projectes i productes audiovisuals multimèdia i interactius.
- Incorpora coneixements d'emprenedoria, orientació laboral, gestió de l'empresa i del sector, alhora que integra la llengua anglesa de manera transversal.

Sortides professionals

- Desenvolupar productes audiovisuals i aplicacions
- Animar en 2D i 3D
- Modelar en 3D
- Editar productes multimèdia interactius i no interactius
- Generar efectes especials en espais virtuals
- Grafisme digital
- Elaborar suports digitals interactius per a màrqueting i comunicació

Continuïtat acadèmica

El cicle dona accés directe a graus universitaris de la UVic i amb reconeixement de crèdits sobre el total de 240 crèdits ECTS com:

- Multimèdia. Aplicacions i Videojocs, 60 crèdits ECTS (un any acadèmic)
- Comunicació Audiovisual, 33 crèdits ECTS
- Periodisme, 21 crèdits ECTS

Pla d'estudis

Docència: tarda. Formació dual: matí

1r curs

- MP 1. Recursos tècnics i humans
- MP 2. Principis de disseny i dibuix. Preproducció de l'animació. Modelatge
- MP 3. Tècniques d'animació amb captura d'imatge fixa. Tècniques de captació de moviment. Animació 2D. Animació 3D. Rigging i animació de personatges
- MP 4. Mapejat UV. Texturització en 3D. Color i texturització en 2D. Acabats en 3D. Il·luminació
- MP 6. Disseny d'interfícies d'usuari. Disseny per a multimèdia interactiu. Administració de mitjans digitals. Programació d'elements interactius. Elements interactius animats
- MP 7. Desenvolupament d'aplicacions multidispositiu. Programació d'aplicacions multidispositiu. Disseny de videojocs. Desenvolupament de videojocs
- MP 9. Incorporació al treball. Prevenció de riscos laborals

2n curs

- MP 1. Acabament del projecte, capes i renders
- MP 3. Partícules, simulacions i efectes
- MP 5. Disseny i planificació del projecte. Producció i avaluació del projecte
- MP 7. Desenvolupament d'aplicacions multimèdia. Simulació d'entorns multidispositiu
- MP 8. Configuració i manteniment dels equips. Realització de la postproducció. Generació i introducció d'efectes. Processos per a l'acabat i generació del màster
- MP 10. Empresa i iniciativa emprenedora
- MP 11. Projecte d'animacions 3D, jocs i entorns interactius
- MP 12. Formació en centres de treball

2+3

2 anys de CFGS
3 anys de grau

Amb 5 anys es poden obtenir **dues titulacions oficials**: Tècnic superior en Animacions 3D, Jocs i Entorns Interactius (2 anys) i Graduat universitari en Multimèdia. Aplicacions i Videojocs (3 anys). Permet millorar les oportunitats laborals i la competència professional.

Gerard Grifell

Tècnic superior en A3D

«Gràcies al cicle he pogut fer pràctiques a Corsegames, cosa que m'ha permès fer contactes i obrir portes al món professional.»

